



Κανονισμοί king of the Court

Η αρχική σειρά των ομάδων αποφασίζεται με κλήρωση. Η πρώτη κληρωθείσα ομάδα ξεκινάει στην “King’s side”, η δεύτερη ομάδα σερβίρει από την “Challenger side”, η τρίτη κληρωθείσα ομάδα σερβίρει δεύτερη και η τέταρτη κληρωθείσα ομάδα σερβίρει τελευταία.



- Η μια πλευρά του γηπέδου ονομάζεται “King’s side” και η άλλη “Challenger’s side”
- Κάθε φάση ξεκινάει με σερβίς από την “Challenger’s side”



- Πόντος κερδίζεται μόνο από την ομάδα που βρίσκεται στην πλευρά “King’s side”, αν κερδίσει τη φάση η ομάδα που βρίσκεται στη πλευρά “Challenger Side” δεν κερδίζει πόντο αλλά μετακινείται στη πλευρά “King’s side”.



- Δεν υπάρχει σειρά σερβίς, μπορεί να σερβίρει οποίος παίκτης θέλει
- Απώλεια του σερβίς δεν αποφέρει πόντο στην ομάδα που βρίσκεται στην πλευρά “King’s side”, απλά αλλάζει η ομάδα που σερβίρει
- Μεταξύ των φάσεων ισχύει ο κανόνας των οκτώ δευτερολέπτων. Σφύριγμα για λήξη της φάσης με σφύριγμα για σέρβις έχουν αυστηρά χρονική διάρκεια 8 δευτερολέπτων. Όταν μια ομάδα δε συμμορφώνεται με τον παραπάνω κανόνα χάνει τη σειρά της και παραχωρεί τη θέση της στην επόμενη κατά σειρά



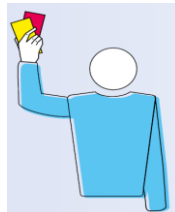
- Δεν υπάρχουν time out ή οποιασδήποτε μορφής διακοπή κατά τη διάρκεια του γύρου



- Σε περίπτωση τραυματισμού, η ομάδα του τραυματισμένου παίκτη αποχωρεί από τον αγωνιστικό χώρο και αφού αποκατασταθεί ο τραυματισμός τοποθετείται τελευταία στη σειρά για σερβίς.



- Πειθαρχικό παράπτωμα που επιφέρει ποινή (κόκκινη κάρτα) έχει συνέπεια την αποχώρηση της ομάδας από τη αντίστοιχη πλευρά στην οποία βρίσκεται και παραχώρηση της θέσης της στην επόμενη κατά σειρά



- Πειθαρχικό παράπτωμα που επιφέρει αποβολή (κίτρινη - κόκκινη κάρτα) έχει συνέπεια την αποχώρηση της ομάδας από τον γύρο, με μηδενική βαθμολογία
- Το τέλος κάθε γύρου σηματοδοτείται με τη λήξη του χρόνου του γύρου. Εφόσον, υπάρχει φάση σε εξέλιξη τότε αυτή συνεχίζεται κανονικά έως τη λήξη της.
- Κατά τη διάρκεια των φάσεων ισχύουν οι Επίσημοι Κανονισμοί Μπιτς Βόλεϊ
- Εάν στο τέλος κάποιου γύρου υπάρχει ισοβαθμία μεταξύ 2 ή περισσότερων ομάδων τότε ο πρώτος έλεγχος γίνεται στο ποια ομάδα είχε περισσότερους διαδοχικούς πόντους, κατά την διάρκεια του γύρου. Σε περίπτωση που και εκεί οι ομάδες βρεθούν ίσες, τότε επόμενο σημείο ελέγχου είναι ποια ομάδα κατάφερε την μεγαλύτερη διάρκεια πρώτη.